**万敏华**

电话：17010209453

邮箱：minhua.wan@qq.com

应聘职位：游戏客户端开发 （Gamplay/工具效能向）

**基本信息：**

性别：男 年龄：29岁

学历：本科 工作经验：7年

**个人能力：**

1. 熟悉 Unity 开发，并且围绕 Unity 开发过中重度长连接网络游戏
2. 熟悉游戏常用设计模式，有良好的OOP基础和设计思想及代码规范
3. 熟悉 C# 和 Lua 语言及客户端热更
4. 熟悉游戏场景下SocketTCP/WebSocket/HTTP 网络编程开发
5. 能够从零搭建客户端基础框架（UI/网络/资源/热更新)
6. 能够从零搭建和扩展客户端构建工具（Jenkins）
7. 了解 Unity 编辑器工具扩展
8. 了解 Unity 与 Android/iOS 交互，有常见 SDK 接入经验

**工作及项目经历：**

**哔哩哔哩科技有限公司 2022.03 - 至今**

职位：客户端开发工程师

参与项目：虚拟直播工具（直播姬）；AIGC数字人直播

工作描述：

1. 设计并实现项目网络/UI基础架构
2. 设计与实现直播工具中模型资源打包及加载
3. 设计并实现 AIGC 数字人客户端直播框架，接入 LLM，完成从弹幕到语音回复全流程开发
4. 实现基于 LipSync 2D模型 (Live2D)及3D模型 (BlendShape)的语音口型同步

**乐元素科技有限公司 2020.07 - 2022.02**

职位：客户端开发工程师

参与项目：偶像梦幻祭2

工作描述：

1. 功能与活动业务开发
2. 本地化功能实现及周边工具开发（已发行中国大陆及海外多个地区）
3. 工具链开发（网络请求Mock、故事系统）
4. 登录/支付/分享 SDK 对接

**点点互动科技有限公司 2020.03 - 2020.07**

职位：客户端开发工程师

参与项目：Jackpot Up

工作描述：

1. 参与客户端框架的重构
2. 活动功能与各类棋盘开发

**乐海互动科技有限公司 2016.11 - 2020.03**

职位：客户端开发工程师

参与项目：斗龙勇士；兔兔大作战；贵州麻将

工作描述：

1. 功能与活动业务开发
2. 参与客户端框架重构与搭建（UI管理、网络、热更新）

**教育经历：**

2015.09-2017.07 东华理工大学 软件工程 本科（统招全日制专升本）

2012.09-2015.07 江西科技师范大学 软件技术 大专